**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"DOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS

Y FUNCIONES DE RED"

En este documento nos centraremos a especificar las funciones y los requerimientos que tendrá nuestro motor de red para satisfacerlas.

Requerimientos:

* Sincronizar los logros de cada jugador.
* Sincronizar las puntuaciones de cada jugador.
* Guardar los logros de cada jugador.
* Guardar las puntuaciones de cada jugador.

Funciones:

* Comunicarse con el servidor.
* Subir las puntuaciones de cada jugador.
* Subir los logros de cada jugador.